



Jeu de rôle et vie privée

Par Kazu

Bonjour, j'ai une question extrêmement spécifique et difficile à comprendre ;

- Dans des univers de jeu de rôle en ligne, des utilisateurs incarnent donc des personnages, virtuel, avec des avatars.
- L'un des personnages développe une 'romance' avec un autre personnage.
- L'utilisateur qui développe cette romance décide de créer des photos érotiques mettant en scène son personnage, des 'nudes' en somme et les envoie dans le contexte du jeu de rôle à son partenaire.
- Le partenaire, toujours dans le jeu de rôle décide de fournir les images à un troisième personnage/utilisateur qui malicieusement les diffuse tout en restant toujours dans son propre personnage.
- Les clichés s'en retrouvent alors transmis à d'autres personnages/utilisateurs sans le consentement de l'auteur de ceux-ci, autant en tant que personnage qu'en tant qu'utilisateur.

Qui est en tort? Existe-t-il un tort dans cette histoire? Le virtuel et l'aspect jeu de rôle et le fait qu'il ne s'agit pas de clichés de personne réelle ne nullifient rien?

Des poursuites peuvent-elles être entreprises?

Merci d'avance, difficile de faire clair tant le contexte est spécifique.

Par Henriri

Hello !

Bin euh... Kazu vous parlez de "photos" qui ne sont "pas des clichés de personne réelle"... Ce sont donc des dessins des images d'un personnage fictif identifié par un pseudo et diffusées dans le jeu, mais pas de vraies photos d'une personne réelle identifiable diffusées contre sa volonté par mail, messagerie internet ou un réseau social, c'est bien ça ?

Tout ça est virtuel et n'est qu'un événement interne au jeu de rôle en ligne... je ne vois pas bien quelle loi régissant la vie des humains réels que nous sommes s'applique aux personnages fictifs d'un jeu de rôle en ligne, si ce n'est la règle du jeu et/ou le règlement de participation à ce jeu de rôle en ligne... Des crimes ou délits y sont-ils définis et sanctionnés ? Si oui cette diffusion d'images érotiques est-elle répréhensible à l'intérieur du jeu et/ou du site ?

La problématique que vous exposez me craint pour vous que le monde virtuel dans lequel vous jouez prend le pas sur votre vie réelle.

A+